Vejleder møde

* Er der formål med gruppe teori afsnit?
  + Hvis ikke så skær væk
* Undergrupper
  + Hvorfor skal vi vide det?
  + Meget kompakt og uklart
    - Forstår ikke hvad der står
  + Udelad det
    - Det er ikke essentielt
  + Giver for meget arbejde
    - Vi har været godt omkring
  + Vi beholder Subgroups pga H.
  + Uddyb ang hvilke permutations der er mulige
  + Definer invers (^-1)
* Cube Moves Keep
  + Ud med det
* Implementation
  + Digitalizing Cube
    - Evt implementing the cube?
    - Godt med mange overvejelser
    - Der mangler:
      * Java
      * Konkrete eksempler
        + Beskriv hvad der foregår i de mest essentielle kodestykker
      * Evt. GUI
      * Løsningsstrategier
        + Hvordan løser vi cuben
  + Det går godt fremad
* Kontekst
  + Hvorfor er det interresant at sammenligne beginners med kociemba?
  + Gruppe teori bruges til at fjerne moves der er modsætninger